Kristallens SK bjuder in till

KRISTALLCHOCKEN

Lördag 5 december 2026 OBS NYTT DATUM
Katarina Södra Skola, Garbosalen
Spelstart 13:00

Vi har den stora glädjen att bjuda in deltagare till den **allra första upplagan** av vår egen tävling i den populära spelformen ***chock*** ("bughouse")! Två spelare är på lag, en med vit och en med svart. Pjäserna går som i vanligt schack, men när en pjäs blir slagen ger man den till sin medspelare som får sätta in pjäsen var som helst på en tom ruta på sitt bräde!
Se nästa sida för detaljerade tävlingsregler.



Foto Trojanska Hästen

SPELFORM: 7 ronder Monrad med matcher i bäst av tre (två vinstpartier krävs för matchvinst), följt av finalspel (bäst av 5) mellan lag 1 och 2. Tävlingen beräknas klar ca 16:15.

BETÄNKETID: 5 min per spelare för hela matchen. 7 min i finalspelet.

PRISER: 1000 kr till segrande lag. Pokaler till topp 3, till bästa tjejlag (med endast tjejer i laget) samt till bästa mixade lag (kille och tjej i laget). *Tre sakpriser lottas ut!*

AVGIFT: 150 kr per lag, medlemmar i Kristallens SK deltar gratis. Betalas via Swish till klubbkassör Michael Pargman: **0705670689**

FÖRTÄRING: Enklare kioskförsäljning med betalning via Swish

ANMÄLAN: Mejl till olov.hamilton@gmail.com SENAST 20 november. Ange för- och efternamn på båda lagmedlemmarna. Sena anmälningar tas emot i mån av plats. **OBS att antalet platser är begränasde (max 30 lag).**

KRISTALLCHOCKEN - REGLER

- **Matcherna spelas i bäst av tre. Två vunna partier ger vinst i matchen.**
- **Laget som är lottade som "hemmalag" väljer färg. Därefter väljer det andra laget sina respektive motståndare.**
- **Klockorna placeras på ytterkanterna, synliga för alla spelare.**
- **Pjäserna "på hand" måste vara synliga för motståndarna.**
- **Kommunikation mellan spelarna i laget är tillåten (i normal samtalston).**
- **Rörd är inte förd och släppt är inte släppt. Ett drag är utfört när spelaren trycker på klockan.**
- **Pjäserna får flyttas med två händer.**
- **Ställningsupprepning finns inte.**
- **Rockadreglerna funkar precis som i vanligt schack.**
- **Det är tillåtet att sätta in en pjäs i matt.**
- **Bönder får inte sättas in på första eller åttonde raden.**
- **"Pulverdam": en bonde som promoveras behöver inte bytas ut men antar samma egenskaper som den deklarerade pjäsen. Om man inte deklarerar vilken pjäs man promoverar till blir det en dam. När en promoverad bonde är slagen återgår den till att bli en vanlig bonde.**
- **Vid feldrag stoppas båda klockorna. Det felande laget får välja att ge upp partiet. Om de avböjer blir det antingen en avdragsminut för den felande spelaren (OM spelaren har minst en minut kvar) eller en tilläggsminut till dennes motståndare. Motståndarlaget till den felande spelaren avgör på vilket av sätten som klockan korrigeras.**
- **När en spelare har satt sin motståndare matt, eller motståndaren ger upp, får laget en poäng.**
- **Laget som förlorar ett parti har rätt att byta plats vid brädena.**
- **Om tiden går ut för ett lag vinner motståndarna automatiskt matchen.**
- **En match kan sluta oavgjort - om tiden går ut samtidigt för en spelare i vardera lag eller om, vid ställningen 1-1, båda lagen sätter matt samtidigt på varsitt bräde.**
- **Om en spelare gör ett drag när hen är matt, bestraffas det med tilläggs- eller avdragsminut.**
- **Det är förbjudet att utföra drag åt sin medspelare. Däremot får man stanna klockan åt medspelaren, t.ex. om man har satt matt.**

Vi ser fram emot
en spännande tävling!

VÄLKOMNA!